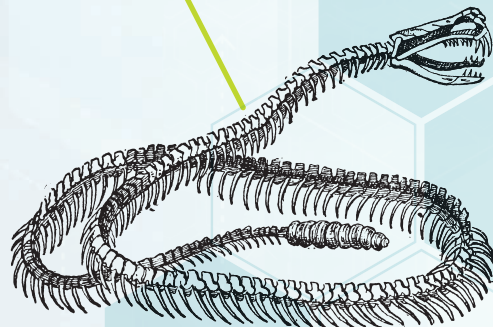


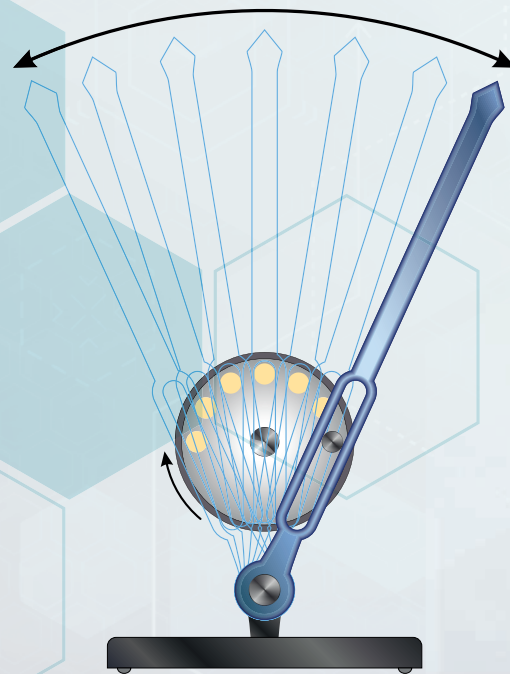
ANATOMIJA KAČE IN MEHANIZEM OJNICE

Ko opazujete kačo, bi lahko pomislili, da gre za nevretenčarja – žival brez hrbtenice, podobno črvi ali stonogi. V resnici pa so kače vretenčarji, saj imajo na stotine vretenc, ki sestavljajo njihovo hrbtenico. Veliko število kosti jim omogoča izjemno gibčnost in prožnost. Tudi ta robot je zasnovan po podobnem principu: njegovih 13 med seboj povezanih modulov posnema kačja vretenca, kar mu omogoča izredno gibanje, ki je zelo podobno gibanju prave kače.

VRETENCA



Ojnica je mehanski element, ki povezuje dva dela, med katerima se prenašata vrtenje in gibanje. Široko se uporablja na številnih področjih, zlasti v gradbeništvu in strojništvu. Na primer, bila je ključni prenosni element pri parnih lokomotivah, danes pa se še vedno uporablja za premikanje batov v motorjih z notranjim zgorevanjem. Pri robotu Viper Strike ta mehanizem izmenično premika pogonski kolesi levo in desno ter tako robotu omogoča značilno valovito gibanje po podlagi.



6

NAVODILA ZA PRAVILNO UPORABO IGRAČ Z ZAMENLJIVIMI BATERIJAMI

OPOZORILO!

• Baterije mora vstaviti odrasla oseba • Simbola + in – na baterijah morata ustrezati oznakama v baterijskem prostoru • Baterijskih priključkov ne smete kratko skleniti • Nikoli se ne dotikajte kontaktov baterij s kovinskimi predmeti, saj lahko pride do kratkega stika • Polnilne baterije je treba pred polnjenjem odstraniti iz igrače • Polnilne baterije polnite samo pod nadzorom odrasle osebe • Ne poskušajte polniti baterij, ki niso namenjene ponovnemu polnjenju • Ne uporabljajte hkrati različnih vrst baterij ali novih in rabljenih baterij.

DRUGA PRIPOROČILA:

Baterije lahko predstavljajo nevarnost, če jih pogoltnete – hranite jih zunaj dosega otrok • Če igrače dalj časa ne boste uporabljali, vedno odstranite baterije • Ne poskušajte odpirati baterij • Baterij ne mečite v ogenj.

NAVODILA ZA ODSTRANJEVANJE BATERIJ

Simbol prečrtanega smetnjaka pomeni, da je treba baterije odstraniti v skladu z veljavnimi predpisi za ločeno zbiranje odpadkov. Kemični simboli za živo srebro (Hg), kadmij (Cd) in/ali svinec (Pb), prikazani pod simbolom, pomenijo, da baterija vsebuje pomemben delež teh snovi. Te snovi so zelo škodljive za okolje in zdravje ljudi. Pravilno odstranjevanje baterij omogoča njihovo ločeno zbiranje in ustrezno obdelavo nevarnih snovi ter recikliranje dragocenih surovin, s čimer se zmanjšujejo negativni vplivi na ljudi in okolje. Odlaganje izrabljenih baterij med mešane odpadke povečuje tveganje za onesnaženje okolja. V skladu z evropsko Direktivo 2013/56/EU je prepovedano odlagati baterije med komunalne odpadke, uporabniki pa morajo sodelovati pri ločenem zbiranju zaradi njihove predelave in recikliranja.

KAKO PRAVILNO ODSTRANITI BATERIJE:

Pred odstranitvijo baterije popolnoma izpraznite tako, da igračo uporabljate, dokler baterije niso prazne. Nato jih odstranite iz igrače in oddajte v ustrezne zbirne posode na pooblaščenem zbirnem mestu ali jih vrnite v trgovino, kjer ste jih kupili. Vračilo je brezplačno. Za nepravilno odstranjevanje so lahko predpisane kazni.

NAVODILA ZA ODSTRANJEVANJE ELEKTRIČNIH IN ELEKTRONSKIH NAPRAV, ZA KATERE VELJA LOČENO ZBIRANJE ODPADKOV

POMEMBNO! Simbol prečrtanega smetnjaka pomeni, da je treba v državah članicah Evropske unije (Direktiva 2012/19/EU) izdelek oziroma njegove električne in elektronske dele ob koncu življenjske dobe oddati v ločeno zbiranje. Takšnih izdelkov ni dovoljeno odlagati med mešane komunalne odpadke.

KAKO PRAVILNO ODSTRANITI ELEKTRIČNE IN ELEKTRONSKE NAPRAVE

Izdelek ali njegove električne in elektronske dele, označene s tem simbolom (ali navedene v navodilih), oddajte v pooblaščen zbirni center ali jih vrnite prodajalcu ob nakupu podobnega izdelka. Če zunanje mere izdelka ne presegajo 25 cm, ga lahko oddate tudi brez nakupa novega izdelka. Uporabniki imajo pomembno vlogo pri pravilnem odstranjevanju odpadne električne in elektronske opreme. S pravilnim ravnanjem prispevajo k varovanju okolja, ponovni uporabi, recikliranju in predelavi odpadkov.

7

OPOZORILO!

Sestavni deli, označeni s simbolom prečrtanega smetnjaka, vsebujejo snovi, ki so škodljive za okolje in zdravje ljudi. Zato jih ni dovoljeno odlagati skupaj z gospodinjskimi odpadki. Nepravilno odstranjevanje lahko škoduje okolju in je kaznivo po zakonu. Teh sestavnih delov ne uporabljajte nepravilno. Zlasti ne odstranjujte električnih in elektronskih delov iz igrače ter igrače ne uporabljajte, če je poškodovana. Takšno ravnanje lahko predstavlja tveganje za zdravje.

Opomba: Zgornje informacije veljajo samo za dele igrače, označene s simbolom prečrtanega smetnjaka, oziroma za dele, za katere je v navodilih navedeno, da zanje velja ta zahteva.

Drugi sestavni deli kompleta (kartice, dodatki ipd.) in njihova embalaža niso predmet zgoraj navedenih določil ter jih je treba odstraniti v skladu z veljavnimi lokalnimi predpisi. Teh delov ni treba oddati pooblaščenemu zbiralcu električne ali elektronske opreme niti jih vračati proizvajalcu. Za dodatne informacije o pravilnem odstranjevanju izdelka se obrnite na pristojno komunalno službo ali službo za pomoč uporabnikom podjetja Clementoni S.p.A.



Vpis v register proizvajalcev električne in elektronske opreme: registracija v teku.

ODSTRANJEVANJE IN NAMEŠČANJE BATERIJ

1. Prepričajte se, da je naprava izklopljena.
2. Odstranite pokrov baterijskega prostora na spodnji strani vratu.
3. Odstranite izrabljene baterije.
4. Vstavite 2 bateriji 1,5 V AAA, pri čemer upoštevajte pravilno polariteto, označeno v baterijskem prostoru.
5. Baterije mora vstaviti odrasla oseba.
6. Ponovno zaprite pokrov in privijte vijake.
7. Preverite, ali naprava deluje pravilno.

Napajanje: 3 V
Baterije: 2 x 1,5 V AAA / LR03
Baterije niso priložene.

KAKO VSTAVITI BATERIJE

Naj vam pomaga odrasla oseba.



8

Science & play®

ROBOTICS

ANIBOTS

VIPER STRIKE



S.T.E.M.

OPOZORILO: Za pravilno delovanje elektromotorja je bila med proizvodnjo dodana manjša količina masti. Pri višjih temperaturah se lahko mast utekočini in postane oljnata. Če je motor v kompletu umazan, ga preprosto očistite s papirnato brisačo. Uporabljena mast ni strupena in ni nevarna.

OPOZORILO: Primerno samo za otroke, stare 8 let ali več. Navodila za odrasle so priložena in jih je treba upoštevati.

OPOMBA: Odrasla oseba naj odstrani dele iz plastičnega okvirja. Po potrebi lahko uporabi tudi škarje. Morebitne ostre ostanke je treba takoj zavreči.

Ta navodila shranite za prihodnjo uporabo.

Authorized representative (for USA market): **CLEMENTONI USA, Inc.**
101 Continental Boulevard
El Segundo, CA 90245, USA

Clementoni tarafından ithal edilmştir. **Clementoni** Oyuncak San. ve Tic. Ltd. Şti. Barbaros Mh.
Mor Sumbul Sk. Meridian Business I Blok
No:1/144 34746 Ataşehir İstanbul
Tel: 0216 574 93 31
www.clementoni.com
https://www.clementoni.com/tr/form/
Bilgileri referans için saklayınız

Authorised representative (for GB market): **Clementoni UK LTD** - Unit 9 - Brook Business Centre
Cowley Mill Road - UXBRIDGE - UB8 2FX - ENGLAND
P. +44 203 383 2020
https://en.clementoni.com/pages/assistance

Manufacturer/Üretici Firma: **Clementoni S.p.A.**
Zona Industriale Fontenoce s.n.c.
62019 Recanati (MC) - Italy
Tel.: +39 071 75811 - www.clementoni.com

Clementoni®

V83484

UVOD

S tem kompletom lahko sestavite robota, ki se premika kot prava kača! Sestavljen je iz 13 modulov ter elektromotorja z ojnico, ki ustvarja gibanje, zato se lahko premika vijugasto kot v naravi. Spoznajte vse sestavne dele kompleta in kmalu boste razumeli, zakaj se premika tako gladko.

SESTAVNI DELI



2

SESTAVLJANJE

OPOZORILO: Barve se lahko razlikujejo.

Sestavljanje telesa robota začnite z modulom glave.

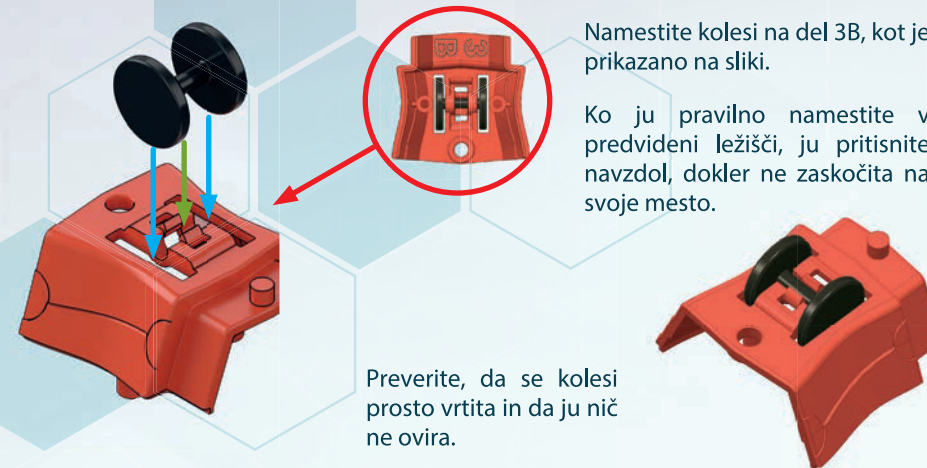
Vzemite oba dela prvega modula, označena s števkama 1A in 1B, ter ju sestavite, kot je prikazano na sliki. Pazite, da poravnate odprtine in zgornja ter spodnja zatiča modula glave vstavite skozi odprtine, kot prikazuje rdeča črta. Ko je prvi modul zaprt, ga trdno stisnite, da med obema deloma ne ostane nobena reža.



OPOMBA: Polovica modula z oznako "A" je vedno zgornji del, polovica z oznako "B" pa vedno spodnji del.

Sestavljanje nadaljujte tako, da vzamete oba dela drugega modula, označena s števkama 2A in 2B, ter ju sestavite na enak način kot v prejšnjem koraku. Nato nadaljujte po vrstnem redu števil.

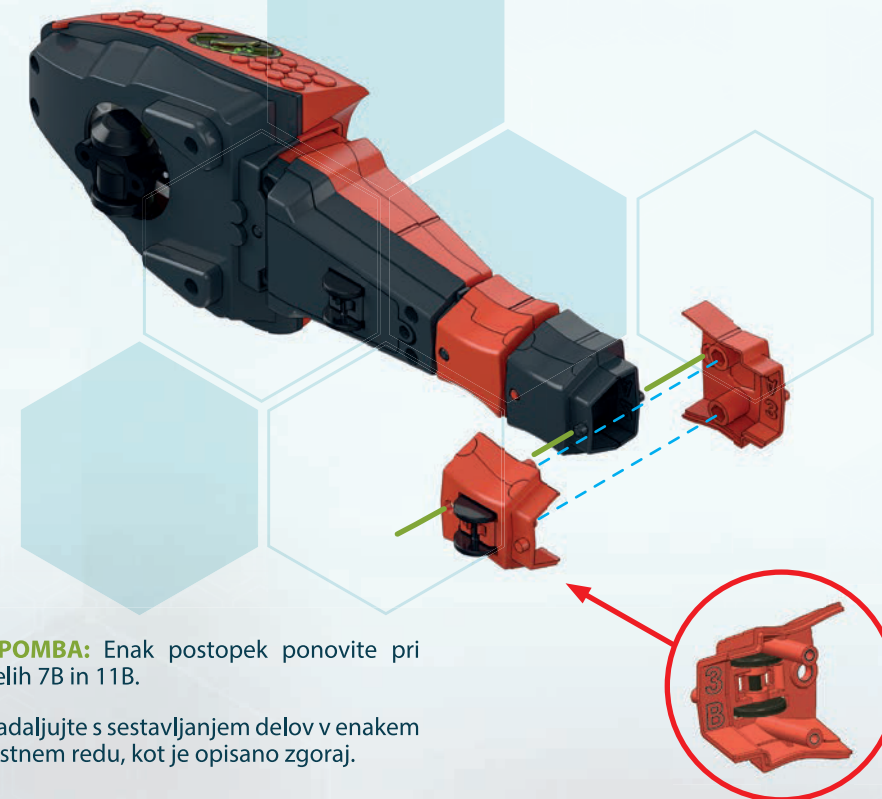
3



Namestite kolesi na del 3B, kot je prikazano na sliki.

Ko ju pravilno namestite v predvideni ležišči, ju pritisnite navzdol, dokler ne zaskočita na svoje mesto.

Preverite, da se kolesi prosto vrtita in da ju nič ne ovira.



OPOMBA: Enak postopek ponovite pri delih 7B in 11B.

Nadaljujte s sestavljanjem delov v enakem vrstnem redu, kot je opisano zgoraj.

4



Ko namestite vseh 11 modulov, vzemite oba dela repa in ju sestavite, kot je prikazano na sliki.



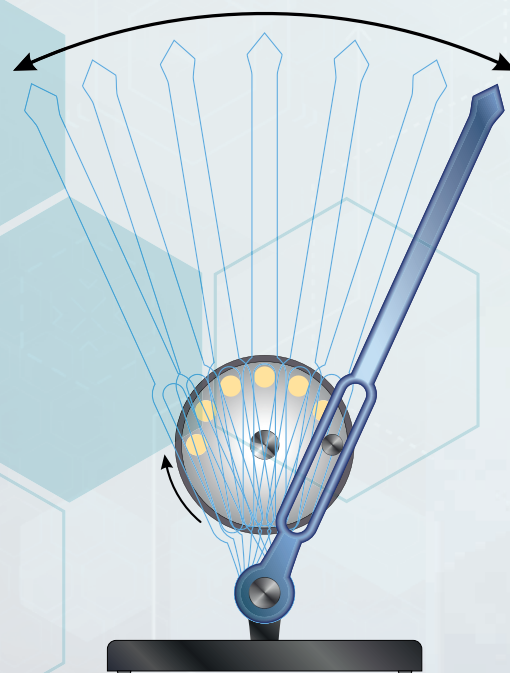
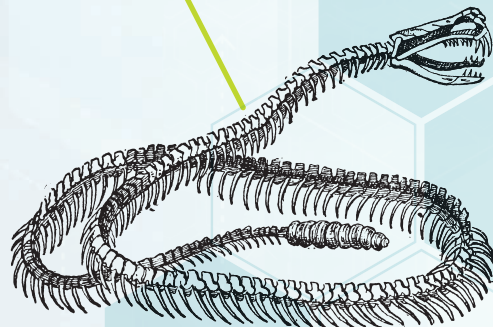
V vrečki poiščite dva vijaka, ju vstavite v označeni odprtini na repu in ju trdno privijte.

5

ANATOMIJA ZMIJE I MEHANIZAM KLIPNJAČE

Kada promatrate zmiju, mogli biste pomisliti da je riječ o beskralježnjaku – životinji bez kralježnice, poput crva ili stonoge. Međutim, zmije su kralježnjaci jer imaju stotine kralježaka koji čine njihovu kralježnicu. Velik broj kostiju omogućuje im iznimnu savitljivost i pokretljivost. Na istom je principu konstruiran i ovaj robot: njegovih 13 međusobno povezanih modula oponaša kralješke zmije, omogućujući mu impresivnu pokretljivost vrlo sličnu onoj prave zmije.

KRALJEŠCI



Klipnjača je mehanički element koji povezuje dvije komponente između kojih prenosi rotacijsko i pravocrtno gibanje. Široko se koristi u mnogim područjima, posebno u građevinarstvu i strojarstvu. Primjerice, bila je ključni prijenosni element parnih lokomotiva, a i danas se koristi za pokretanje klipova u motorima s unutarnjim izgaranjem. Kod robota Viper Strike ovaj mehanizam naizmjenično pomiče pogonske kotače ulijevo i udesno te tako robotu omogućuje karakteristično valovito

6

UPUTE ZA PRAVILNU UPOTREBU IGRAČKA SA ZAMJENJIVIM BATERIJAMA

UPOZORENJE!

• Baterije mora umetnuti odrasla osoba • Oznake + i – na baterijama moraju odgovarati oznakama u pretincu za baterije • Priključci baterija ne smiju se kratko spojiti • Nikada ne dodirujte kontakte baterija metalnim predmetima jer može doći do kratkog spoja • Punjive baterije potrebno je izvaditi iz igračke prije punjenja • Punjive baterije puniti isključivo pod nadzorom odrasle osobe • Ne pokušavajte puniti baterije koje nisu namijenjene ponovnom punjenju • Ne koristite zajedno različite vrste baterija niti nove i rabljene baterije.

OSTALE PREPORUKE:

Baterije mogu biti opasne ako se progutaju – držite ih izvan dohvata djece • Ako igračku nećete koristiti dulje vrijeme, uvijek izvadite baterije • Ne pokušavajte otvarati baterije • Ne bacajte baterije u vatru.

UPUTE ZA ODLAGANJE BATERIJA

Simbol prekržiene kante za otpad označava da se baterije moraju zbrinuti u skladu s važećim propisima o odvojenom prikupljanju otpada. Kemijski simboli za živu (Hg), kadmij (Cd) i/ili olovo (Pb), prikazani ispod simbola, znače da baterija sadrži značajnu količinu tih tvari. Te su tvari vrlo štetne za okoliš i ljudsko zdravlje. Pravilno zbrinjavanje baterija omogućuje njihovo odvojeno prikupljanje, obradu štetnih tvari i recikliranje vrijednih sirovina te smanjuje negativan utjecaj na ljude i okoliš. Odlaganje istrošenih baterija među komunalni otpad povećava rizik od onečišćenja okoliša. Sukladno Direktivi 2013/56/EU, zabranjeno je odlagati baterije među komunalni otpad, a korisnici su obvezni sudjelovati u sustavu odvojenog prikupljanja radi njihove obrade i recikliranja.

KAKO PRAVILNO ZBRINUTI BATERIJE:

Prije odlaganja potpuno ispraznite baterije tako da koristite igračku dok se ne isprazne. Zatim ih izvadite iz igračke i odložite u odgovarajuće spremnike na ovlaštenom reciklažnom mjestu ili ih vratite u trgovinu u kojoj su kupljene. Povrat je besplatan. Za nepravilno odlaganje mogu biti propisane kazne.

UPUTE ZA ODLAGANJE ELEKTRIČNIH I ELEKTRONIČKIH UREĐAJA KOJI PODLIJEŽU ODVOJENOM PRIKUPLJANJU OTPADA

VAŽNO! Simbol prekržiene kante za otpad označava da se u državama članicama Europske unije (Direktiva 2012/19/EU) proizvod ili njegovi električni i elektronički dijelovi moraju odvojeno zbrinuti po isteku njihovog vijeka trajanja. Takve proizvode nije dopušteno odlagati zajedno s komunalnim otpadom.

KAKO PRAVILNO ZBRINUTI ELEKTRIČNE I ELEKTRONIČKE UREĐAJE

Proizvod ili njegove električne i elektroničke dijelove označene ovim simbolom (ili navedene u uputama) predajte ovlaštenom reciklažnom centru ili ih vratite prodavatelju pri kupnji sličnog proizvoda. Ako vanjske dimenzije proizvoda nisu veće od 25 cm, proizvod možete predati i bez kupnje novoga. Korisnici imaju važnu ulogu u pravilnom zbrinjavanju otpadne električne i elektroničke opreme te time pridonose zaštiti okoliša, ponovnoj uporabi, recikliranju i oporabi otpada.

7

UPOZORENJE!

Komponente označene simbolom prekržiene kante za otpad sadrže tvari štetne za okoliš i ljudsko zdravlje. Zbog toga ih nije dopušteno odlagati zajedno s kućnim otpadom. Nepravilno odlaganje može prouzročiti štetu okolišu i kažnjivo je prema zakonu. Ove komponente ne smiju se nepravilno koristiti. Posebno nemojte uklanjati električne i elektroničke dijelove iz igračke niti koristiti igračku ako je oštećena. Takvi postupci mogu predstavljati opasnost za zdravlje.

Napomena: Gore navedene informacije odnose se samo na dijelove igračke označene simbolom prekržiene kante za otpad ili na dijelove za koje je u uputama navedeno da podliježu ovom pravilu.

Ostali dijelovi kompleta (kartice, dodaci i sl.) te njihova ambalaža ne podliježu navedenim pravilima i treba ih zbrinuti u skladu s važećim lokalnim propisima. Te dijelove nije potrebno predavati ovlaštenim sakupljačima električne ili elektroničke opreme niti ih vraćati proizvođaču. Za dodatne informacije o pravilnom zbrinjavanju proizvoda obratite se nadležnoj komunalnoj službi ili službi za korisnike tvrtke Clementoni S.p.A.

Clementoni. Upis u registar proizvođača električne i elektroničke opreme: registracija u tijeku.

UKLANJANJE I UGRADNJA BATERIJA

1. Provjerite je li uređaj isključen.
2. Uklonite poklopac pretinca za baterije na donjoj strani vrata.
3. Izvadite istrošene baterije.
4. Umetnite 2 baterije 1,5 V AAA, pazeći na ispravan polaritet označen u pretincu za baterije.
5. Baterije mora umetnuti odrasla osoba.
6. Ponovno zatvorite poklopac i pričvrstite vijke.
7. Provjerite radi li uređaj ispravno.

Napajanje: 3 V 
Baterije: 2 x 1,5 V AAA / LR03
Baterije nisu uključene.

KAKO UMETNUTI BATERIJE

Zamolite odraslu osobu za pomoć.



8

Science & play®

ROBOTICS

ANIBOTS

VIPER STRIKE



S.T.E.M.

UPOZORENJE: Kako bi elektromotor ispravno radio, tijekom proizvodnje dodana je mala količina masti. Pri višim temperaturama mast se može otopiti i postati uljasta. Ako je motor u kompletu zaprljan, jednostavno ga očistite papirnatim ubrusom. Korištena mast nije otrovna niti opasna.

UPOZORENJE: Namijenjeno isključivo djeci starijoj od 8 godina. Upute za odrasle su priložene i potrebno ih je slijediti.

NAPOMENA: Zamolite odraslu osobu da ukloni dijelove s plastičnog okvira. Po potrebi može upotrijebiti i škare. Sve preostale oštre dijelove potrebno je odmah baciti.

Sačuvajte ove upute za buduću upotrebu.

Authorized representative (for USA market):
CLEMENTONI USA, Inc.
101 Continental Boulevard
El Segundo, CA 90245, USA

Clementoni tarafından ithal edilmştir.
Clementoni Oyuncak San. ve Tic. Ltd. Şti. Barbaros Mh.
Mor Sumbul Sk. Meridian Business I Blok
No:1/144 34746 Ataşehir İstanbul
Tel: 0216 574 93 31
www.clementoni.com
https://www.clementoni.com/tr/form/
Bilgileri referans için saklayınız

Authorised representative (for GB market):
Clementoni UK LTD - Unit 9 - Brook Business Centre
Cowley Mill Road - Uxbridge - UB8 2PX - ENGLAND
P. +44 203 383 2020
https://en.clementoni.com/pages/assistance

Manufacturer/Üretici Firma : **Clementoni S.p.A.**
Zona Industriale Fontenoce s.n.c.
62019 Recanatì (MC) - Italy
Tel.: +39 071 75811 - www.clementoni.com

Clementoni

V83484

UVOD

Pomoću ovog kompleta možete sastaviti robota koji se kreće poput prave zmije! Sastoji se od 13 modula i elektromotora s klipnjačom koja omogućuje kretanje, pa se robot može vijugavo kretati poput prave zmije. Upoznajte sve dijelove kompleta i uskoro ćete razumjeti zašto se kreće tako glatko.

DIJELOVI KOMPLETA



2

SASTAVLJANJE

UPOZORENJE: Boje se mogu razlikovati.

Sastavljanje tijela robota započnite od modula glave.

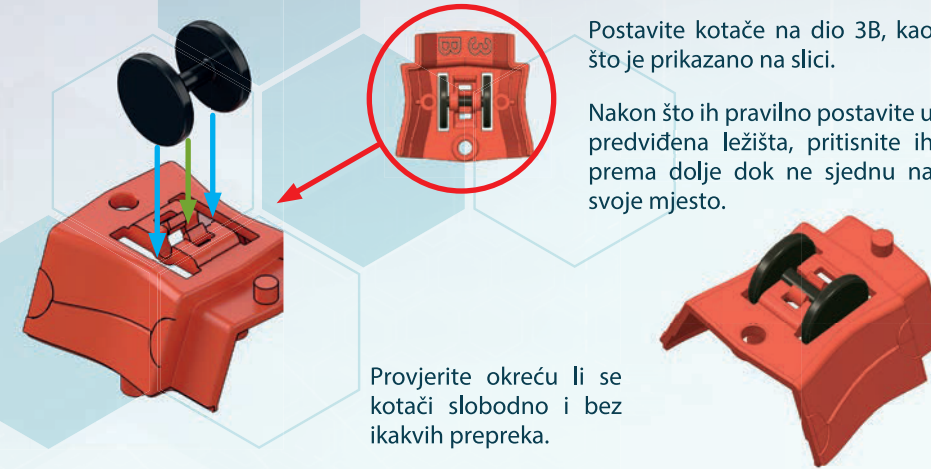
Uzmite dva dijela prvog modula označena brojevima 1A i 1B te ih sastavite kao što je prikazano na slici. Pazite da poravnate otvore i umetnete gornje i donje klinove modula glave kroz odgovarajuće otvore, kako je prikazano crvenom linijom. Kada je prvi modul zatvoren, čvrsto ga pritisnite kako između dvaju dijelova ne bi ostao razmak.



NAPOMENA: Polovica modula označena slovom "A" uvijek je gornji dio, dok je polovica označena slovom "B" uvijek donji dio.

Nastavite sastavljanje uzimajući dva dijela drugog modula označena brojevima 2A i 2B te ih sastavite na isti način kao u prethodnom koraku. Nakon toga nastavite redom prema oznakama brojeva.

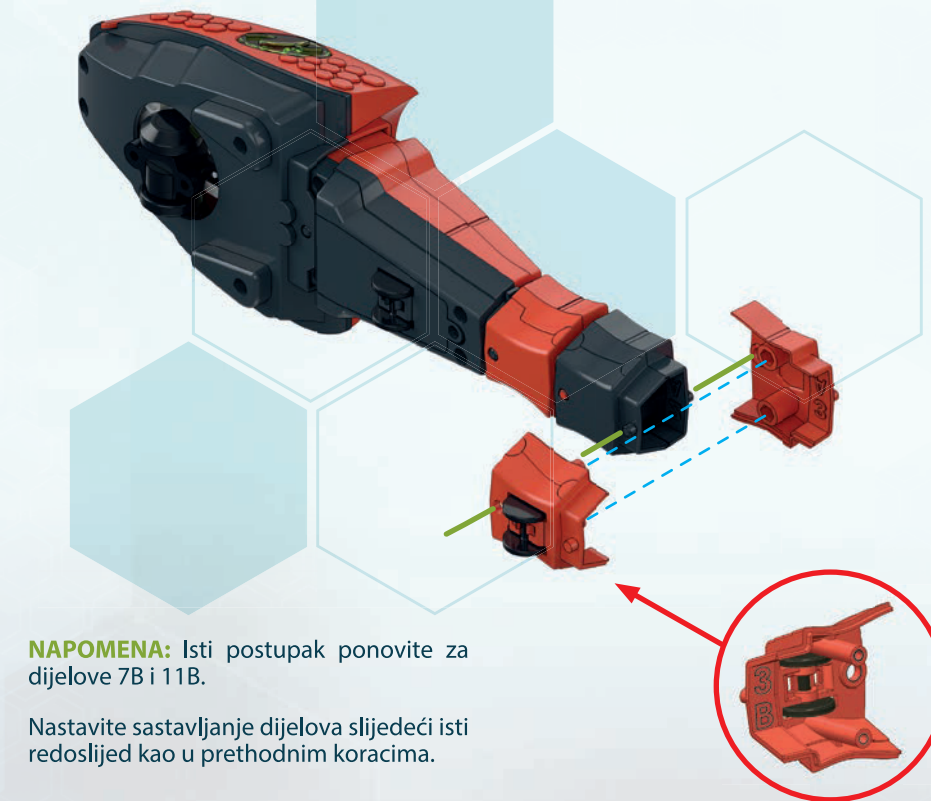
3



Postavite kotače na dio 3B, kao što je prikazano na slici.

Nakon što ih pravilno postavite u predviđena ležišta, pritisnite ih prema dolje dok ne sjednu na svoje mjesto.

Provjerite okreću li se kotači slobodno i bez ikakvih prepreka.



NAPOMENA: Isti postupak ponovite za dijelove 7B i 11B.

Nastavite sastavljanje dijelova slijedeći isti redoslijed kao u prethodnim koracima.

4



Kada sastavite svih 11 modula, uzmite dva dijela repa i sastavite ih kao što je prikazano na slici.



U vrećici pronađite dva vijka, umetnite ih u označene otvore na repu i čvrsto ih zategnite.

5